

# COMPASS

Al rescate de CSS



<frontenders/>  
VALENCIA

12 diciembre 2013

# ME PRESENTO

## Vicente Pons

Ingeniero informático, formador y  
maquetador HTML5 y CSS3

vicente@dosdins.com  
@gponso

# RESUMEN

## Problemas al maquetar con CSS

- ✗ \_\_\_\_\_
- ✗ \_\_\_\_\_
- ✗ ...

La solución, **COMPASS**

**¿Qué es CSS?**



# PROBLEMÁTICA DE CSS

**Difícil de mantener**

**Complicado de reutilizar**

**No es escalable**

**Repetitivo**

# Malas Prácticas







# MALAS PRÁCTICAS

## Selectores excesivamente anidados

```
#main .blog > div article .content-body p { }  
#sidebar .widget ul li a:hover { }
```

# MALAS PRÁCTICAS

## Selectores excesivamente anidados

```
#main .blog > div article .content-body p { }  
#sidebar .widget ul li a:hover { }
```

No es escalable

# MALAS PRÁCTICAS

## Reglas demasiado particulares

```
.button {  
  background-color: yellow;  
  color: red;  
  border-color: purple;  
  position: relative;  
  top: 60px;  
  left: 40px;  
}
```

# MALAS PRÁCTICAS

## Reglas demasiado particulares

```
.button {  
  background-color: yellow;  
  color: red;  
  border-color: purple;  
  position: relative;  
  top: 60px;  
  left: 40px;  
}
```

No es reutilizable

# MALAS PRÁCTICAS

## Abuso en el uso de important

```
.logo_footer1 {  
  text-align: center !important;  
  list-style: none !important;  
  margin-top: 15px !important;  
  border-bottom: none !important;  
}
```

# MALAS PRÁCTICAS

## Abuso en el uso de important

```
.logo_footer1 {  
  text-align: center !important;  
  list-style: none !important;  
  margin-top: 15px !important;  
  border-bottom: none !important;  
}
```





# SOLUCIONES Y MEJORAS

## Refactorizar

- ✓ Refinamos el código
- ✓ Separar la estructura del estilo visual

## Extender CSS con nuevas capacidades

- ✓ Lenguajes SASS, LESS, Stylus ...

**SASS**

# **SASS**

**Variables y operadores**

**Anidamiento**

**Herencia de selectores**

**Mixins e imports**

# SASS

## Variables y operadores

```
$gutter      : 20px;  
$primary-color: #333;  
  
body {  
  color: $primary-color;  
  margin: $gutter + 5px;  
}
```

# SASS

## Variables y operadores

```
$gutter      : 20px;  
$primary-color: #333;
```

```
body {  
  color: $primary-color;  
  margin: $gutter + 5px;  
}
```



```
body {  
  color: #333;  
  margin: 25px;  
}
```

# SASS

## Anidamiento

```
li {  
  margin: 5px;  
  
  a {  
    color: red;  
    &:hover { color: blue; }  
  }  
}
```



# SASS

## Anidamiento

```
li {  
  margin: 5px;  
  
  a {  
    color: red;  
    &:hover { color: blue; }  
  }  
}
```



```
li {  
  margin: 5px; }  
  
li a {  
  color: red; }  
  
li a:hover {  
  color: blue; }
```

# SASS

## Herencia de selectores

```
.button {  
  border: 1px solid gray;  
  height: 25px;  
}
```

```
.btn-success {  
  @extend button;  
  background: green;  
}
```

# SASS

## Herencia de selectores

```
.button {  
  border: 1px solid gray;  
  height: 25px;  
}
```

```
.btn-success {  
  @extend button;  
  background: green;  
}
```



```
.button,  
.btn-success {  
  border: 1px solid gray;  
  height: 25px;  
}
```

```
.btn-success {  
  background: green;  
}
```

# SASS

## Mixins e imports

```
//Utils file
@mixin border-radius($radius) {
  ...
}

//CSS Principal
@import utils;

.caja {
  @include border-radius(10px);
}
```

# SASS

## Mixins e imports

```
//Utils file
@mixin border-radius($radius) {
  ...
}

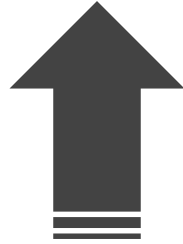
//CSS Principal
@import utils;

.caja {
  @include border-radius(10px);
}
```



```
.caja {
  -webkit-border-radius: 10px;
  -moz-border-radius: 10px;
  -ms-border-radius: 10px;
  -o-border-radius: 10px;
  border-radius: 10px;
}
```

**COMPASS**



**SASS**



# COMPASS

## Instalación:

```
$ gem install compass
```

## Crea tu primer proyecto:

```
$ compass create <NombreProyecto>
```

# COMPASS

Ofrece gran cantidad de mixins

```
@mixin global-reset();  
@mixin horizontal-list();  
@mixin replace-text($img);  
@mixin border-radius($radius);  
@mixin transition();
```

...

# COMPASS

## Generar sprites de imágenes



# COMPASS, SPRITES DE IMÁGENES

## Uso básico

```
// Carpeta con imagenes  
img/iconos/new.png  
img/iconos/edit.png  
img/iconos/save.png  
img/iconos/delete.png  
  
@import "iconos/*.png";  
@include all-iconos-sprites;
```

# COMPASS, SPRITES DE IMÁGENES

## Uso básico

```
// Carpeta con imagenes
```

```
img/iconos/new.png
```

```
img/iconos/edit.png
```

```
img/iconos/save.png
```

```
img/iconos/delete.png
```

```
@import "iconos/*.png";
```

```
@include all-iconos-sprites;
```

```
.iconos-sprite,  
.iconos-delete,  
.iconos-edit,  
.iconos-new,  
.iconos-save {  
  background: url('/img/s34fe0604ab.png') no-repeat;  
}
```

```
.iconos-delete { background-position: 0 0; }  
.iconos-edit { background-position: 0 -32px; }  
.iconos-new { background-position: 0 -64px; }  
.iconos-save { background-position: 0 -96px; }
```

# COMPASS, SPRITES DE IMÁGENES

## Mayor control con los selectores

```
@import "iconos/*.png";

.new {
  @include iconos-sprite(new);
}

.edit {
  @include iconos-sprite(edit);
}

.save {
  @include iconos-sprite(save);
}

...
```



# COMPASS, SPRITES DE IMÁGENES

## Mayor control con los selectores

```
@import "iconos/*.png";

.new {
  @include iconos-sprite(new);
}
.edit {
  @include iconos-sprite(edit);
}
.save {
  @include iconos-sprite(save);
}
...

.new,
.edit,
.save,
.delete {
  background: url('/s34fe0604ab.png') no-repeat;
}

.new { background-position: 0 -64px; }
.edit { background-position: 0 -32px; }
.save { background-position: 0 -96px; }
.delete { background-position: 0 0; }
```

**DEMO**

# CONCLUSIONES

Limitaciones de CSS

Refactorizar

COMPASS

**¡MUCHAS GRACIAS!**